

27 septembre, MSH de Bordeaux

CIA 4 | Fabuleux fabulistes

Du projet utopique aux projets pratiques

**Documenter l'espace du faire,
un cas d'acteurs de la transition en coopération ouverte**

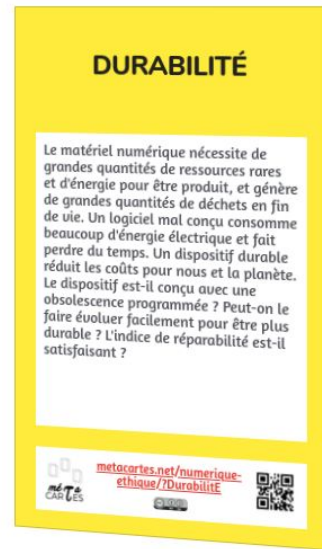
Eric Lacombe, Lilian Ricaud, Mélanie Lacayrouze



Coopérative d'Activités
et d'Entrepreneurs

QR cartes / ADEME – AAP Résilience des territoires

Un générateur de cartes pour créer des boîtes à outils de la résilience et stimuler l'action collective.



https://wiki.resilience-territoire.ademe.fr/wiki/QR_cartes

Intention



- Sortir des silos culturels : [tragédie LSD](#) (L. Marseault)
 - Accueillir des personnes de différents silos (Libristes, Solidaristes, Durabilistes...)
 - Multiplier les perspectives en sollicitant l'intelligence collective
 - Favoriser la pollinisation croisée des solutions, de projets
- Faciliter l'interopérabilité entre projets
 - **Partage sincère** : au delà des licences libres, favoriser/faciliter l'appropriation par d'autres
 - **Compostabilité** : briques de connaissance réexploitables pour d'autres projets
- Expérimenter de nouvelles pratiques d'animation et de documentation
 - **Coopération ouverte & stigmergie**
 - **Graines d'information** : intentions, ingrédients, recettes... sous licence libre

Méthode



- **Processus d'animation**
 - combinant format de Lab éphémère + outils de coopération en ligne
- **Processus de documentation**
 - combinant graines d'informations et cartes
- **Particularité**
 - couplage des résidences avec des ateliers YesWiki
 - présence d'une variété de profils : développeur, formateur, expert wiki, nouveaux usagers

Processus d'animation

- Format de Lab éphémère
 - 3 ateliers en présence : Ouverture, Emergence, Clôture
 - Cadre structuré, mais ouvert (open-ended) pour favoriser l'émergence de possibles
 - Format hybride : expérimentation, co-apprentissage, co-construction, pollinisation croisée inter-projets
- Outils supports en ligne (avant, pendant, après)
 - Espace contributif (wiki)
 - “Gare centrale” : aiguiller les contributeurs
 - “Laisser des traces” documentation/récolte/compostabilité

Résidence #1

Simorre - février 2024



Bienvenus sur la gare centrale du projet QR cartes !

[# Découvrir](#)[# S'informer](#)[# Contribuer](#)[# Se connecter](#)

Processus de documentation

- Compte-rendus : Storytelling cf. <https://metacartes.net/residences/>
- Code source du projet : <https://metacartes.net/residences/?CodeSourceQRcartes>
 - Analogie avec le Code Source du Logiciel Libre → Méthode Code Social
- Recette libre : tentative de documenter les pratiques afin de les rendre plus facilement transférables
 - Paradigme d'action : Raison d'être, Valeurs
 - Stratégie de développement du commun
 - Pensée systémique, Low tech, Licence libre, Format ouvert, Compostabilité
 - Animation du projet
 - Processus de développement de l'outil
 - Aspect technique : développement du générateur
 - Documentation : concrète
 - Travail Administratif : coopérative d'activité d'emploi
- Approche granulaire : pour améliorer la finesse de l'interopérabilité

Tableau de bord – QR cartes

Cette page présente les éléments clés du travail pour le projet QR cartes sous forme de courts résumés mensuels. Des comptes rendus annexes sont et seront créés pour les ateliers de plusieurs jours que nous nommons résidences de travail. Pour plus d'information sur le projet, son contexte, sa stratégie et son fonctionnement, voir aussi le [code source du projet](#).

Septembre 2024

La rentrée, on prépare la 3eme et dernière résidence. Un atelier en ligne avec des membres de Supagro Florac, déjà grand utilisateurs de cartes et de wikis. On échange sur leurs usages existants des cartes avant de présenter le générateur qui donne des envies ([CR atelier en ligne](#)). Premiers retours d'usage de la SCOP Ozon. Pendant l'été Sara et Amélie, de l'équipe d'appui a travaillé d'arrache-pied à basculer de nombreux contenus pédagogiques sous forme de cartes (une centaine de cartes créées) afin de favoriser le co-apprentissage et l'appropriation personnalisée (à la carte!). Elles testent aussi l'usage des cartes pour soutenir l'animation de [CooLab](#) 🛠 (des Lab éphémères de co-apprentissage qui s'appuient sur les cartes) et leur premiers retours sont très bons. Après plusieurs rebondissements, nous réussissons enfin a rassembler tous les docs pour le récapitulatifs de dépenses. Malgré notre rigueur sur le suivi et la bonne volonté de tous nos interlocuteur-ices, le processus ADEME reste lourd et bloque facilement. Cette lourdeur s'avère difficile pour notre petite structure et les delais de paiement entrainés nous mettent en insécurité financière.

Du 17 au 20 septembre, nous retrouvons des contributeurices de plusieurs communs ([YesWiki](#), Animacoop, Opaga, Interpole, Movilab...) à la grande rencontre des CAE à Sète. L'occasion de faire des démonstrations du générateur, de montrer exemples de sets de cartes produits et d'usages pour faire connaitre ou récolter des retours sur le générateur, mais aussi réfléchir au modèle économiques pour faire perdurer le travail d'animation autour de la ressource au dela du financement de l'ADEME. Nous en profitons aussi pour faire un point avec Simon, notre conseiller de l'équipe de suivi et lui montrer en direct les dernières avancées.

Aout 2024

Nous profitons du calme de l'été pour corriger quelques petits bugs laissés en attente depuis la résidence, et nous sortons deux version mineures de mise à jour de l'extension, la version 0.7.1 qui ajoute une limite sur l'affichage du texte au verso de la carte sans limiter l'utilisateur au niveau de la saisie et la version 0.7.2 qui corrige un bug lorsque la base de données est dupliqué de la base principale (pour avoir plusieurs set de cartes d'un même wiki.). En parallèle, c'est le travail moins visible mais tout aussi important de saisie et d'envoi des récapitulatifs de dépenses.

Juillet 2024

Pour élargir la communauté du projet, nous organisons finalement un atelier ouvert à distance. La aussi dans la période des vacances, nous avons peu de retour, mais suffisamment pour que l'atelier ait du sens.

Cartes

Ajouter une carte

Favoris

Import de cartes en lot

Export

Vue web

Vue impression

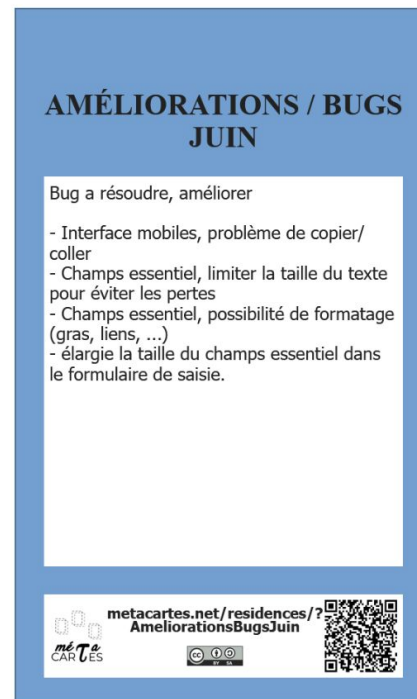
66 fiches trouvées

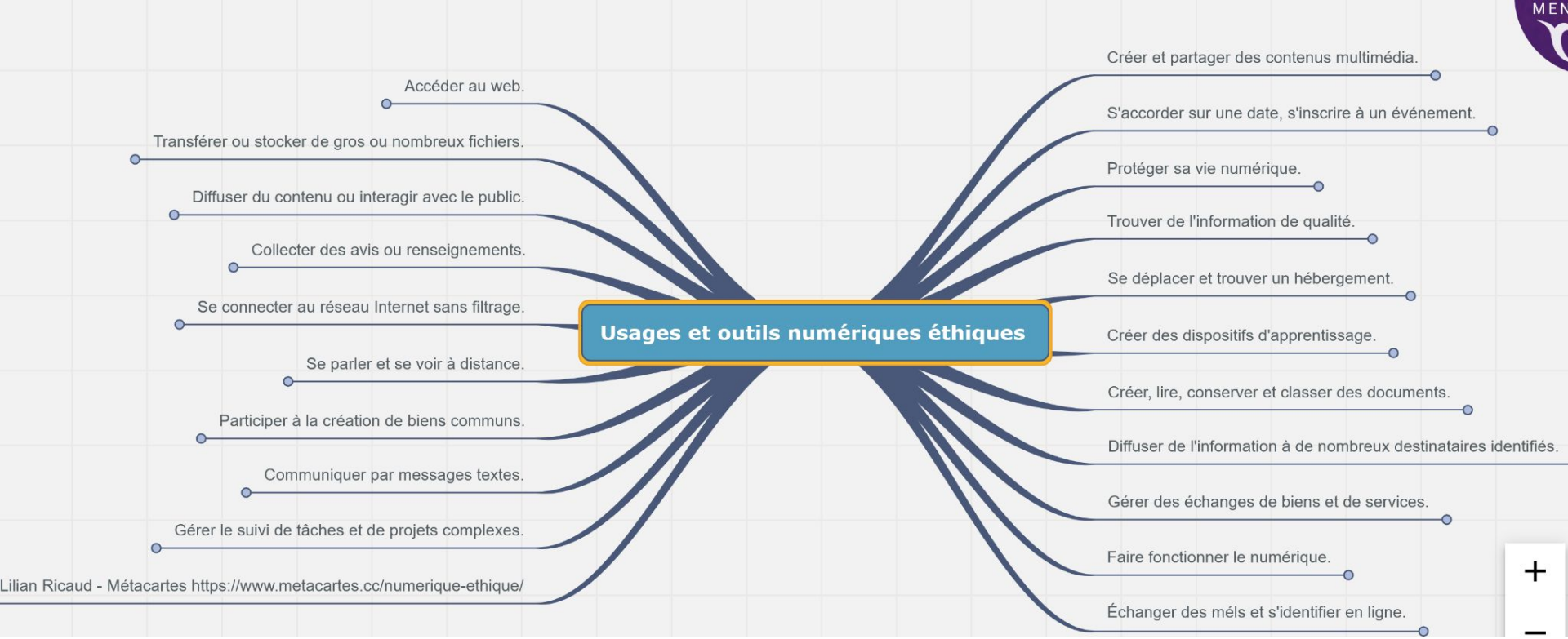
Catégorie ^

- ☐ Fiche pratique (4)
- ☐ Générateur (14)
- ☐ Projet inspirant (2)
- ☐ Ressources (45)

Maturité ^

- ☐ Aboutie (22)
- ☐ En cours d'élaboration (31)
- ☐ Esquisse (12)





Code source projet

Production



- 3 sources d'inspiration
 - **Innovation sociale ouverte** : recettes libres, code social
 - **Coopération ouverte & Stigmergie** : traces favorisant l'émergence et l'auto-organisation
 - **Graines & Pattern Language**: unités élémentaires de sens à relier et partager
- Innovation dans la méthodologie (3 pépites)
 - Atelier ouverts à des profils différents : **pluridisciplinarité**
 - Création d'un cadre d'**émergence** (planification limitée)
 - **Documentation granulaire du processus** : transférabilité du commun facilitant la coopération ouverte et la stigmergie.
- Exemple d'apports croisés émergents
 - Grainification de la plateforme QR Cartes
 - Balises NFC
 - Documentation granulaire de la SCOP Ozon (graines + cartes)

Merci...

Pour approfondir :

- <https://www.metacartes.cc/>
- <http://www.lilianricaud.com/travail-en-reseau/category/stigmergie/>
- <https://oito.fr/>

et nous contacter :

- Lilian Ricaud & Mélanie Lacayrouze : contact@metacartes.cc
- Eric Lacombe : eric.lacombe@unimes.fr

Bibliographie - 1/2

- Alexander C. et al. (1977), A Pattern language, Oxford University Press, https://en.wikipedia.org/wiki/A_Pattern_Language
- Alexander C. (1979), The Timeless Way of Building, Oxford University Press, https://en.wikipedia.org/wiki/The_Timeless_Way_of_Building
- Alexander C. (2012), The Battle for the Life and Beauty of the Earth – A Struggle between Two World-Systems. Oxford University Press, <https://christopher-alexander-ces-archive.org/book-overview/the-battle-for-the-life-and-beauty-of-the-earth-a-struggle-between-two-world-systems/>
- Collectif AnimFr (archive 2024), Les recettes libres, "code source" de nos innovations sociales, http://wiki.a-brest.net/index.php/Recettes_libres
- Collectif Contributive commons (archive 2024), Modéliser un code social, <https://contributivecommons.org/modeliser-code-social/>
- Collectif Humain du Numérique (2024), Code du numérique, Pour que le numérique s'adapte à l'humain et non l'inverse, <https://codedunumerique.be/>

Bibliographie - 2/2

- Lacombe E. (2021), Transformation numérique des organisations en réseau, Université Bordeaux-Montaigne, <https://theses.fr/2021BOR30016>
- Lacombe E. (2024), Métacartes : Transformation Organique, <https://oito.fr/>
- Marseault L., Briand M. (2021), Partage sincère, "tragédie du LSD", fonctionnement en archipel : dialogue autour de la coopération ouverte, <https://www.innovation-pedagogique.fr/article9092.html>
- Marseault L., Bataille G. (2024), Prospectiv Lab, Imaginer le(s) futur(s) pour une société plus résiliente, <https://www.prospectiv.be/>
- Ricaud L. (2014), Open social innovation, a new intellectual framework to facilitate the sharing of social practices, https://www.academia.edu/7594341/Open_social_innovation_a_new_intellectual_framework_to_facilitate_the_sharing_of_social_practices
- Ricaud L., Lacayrouze M. (2019), Métacartes : Faire Ensemble, <https://www.metacartes.cc/faire-ensemble/>
- Ricaud L., Lacayrouze M. (2021), Métacartes : Numérique Éthique, <https://www.metacartes.cc/numerique-ethique/>
- Ricaud L. et al. (2021), Pattern languages as a design tool to tackle “wicked problems” in sustainability science, Gaïa, https://horizon.documentation.ird.fr/exl-doc/pleins_textes/2022-02/010083889.pdf